

Regulamin Konkursu

„Wakacje z Yes2Move”

1. Organizatorem konkursu „Wakacje z Yes2Move” („**Konkurs**”) jest Benefit Systems S.A. z siedzibą w Warszawie, przy Placu Europejskim 2, 00-844 Warszawa („**Organizator**”), wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS: 0000370919, posiadająca NIP: 8361676510, REGON: 750721670, o kapitale zakładowym w wysokości 2.894.287,00 zł, w całości opłaconym, prowadząca działalność w zakresie świadczenia usług fitness w ramach Benefit Systems S.A. Oddział Fitness w Warszawie, Pl. Europejski 3 (00-844 Warszawa), NIP: 8361676510.
2. Konkurs trwa od 9.08.2021 r. do 5.09.2021 r. do godz. 23:59.
3. Za udział w Konkursie przewidywane są nagrody, o których mowa w Rozdziale II Regulaminu, które otrzyma każdy Uczestnik, który spełni wszystkie warunki określone w Rozdziale I Regulaminu poniżej oraz znajdzie się w gronie zwycięzców („**Nagrody**”, „**Nagroda**”).
4. Organizator Konkursu powoła komisję konkursową, w której skład wejdą przedstawiciele Organizatora („**Komisja**”). Do zadań Komisji należy stałe czuwanie nad prawidłowym przebiegiem Konkursu, wybór zwycięzców oraz podejmowanie decyzji w kwestiach, w których pojawiają się wątpliwości związane z Konkursem, w tym z interpretacją niniejszego Regulaminu.
5. Konkurs odbywa się na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
6. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany, zarządzany ani powiązany z podmiotami będącymi właścicielami serwisów społecznościowych Instagram® oraz Facebook® („**Serwisy społecznościowe**”).
7. Serwisy społecznościowe nie ponoszą odpowiedzialności za niniejszy Konkurs. Wszelkie wątpliwości i reklamacje związane z Konkursem powinny być kierowane wyłącznie do Organizatora, a w żadnym wypadku do administratora Serwisów społecznościowych.
8. Konkurs prowadzony jest w poście konkursowym na stronie: <https://www.facebook.com/Yes2Move> oraz <https://www.instagram.com/yes2move/>.

I. Zasady uczestnictwa w Konkursie


1. Uczestnikiem Konkursu („**Uczestnik**”) może być pełnoletnia osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych oraz posiadająca stałe miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, która łącznie spełnia następujące warunki:
 - i. zaakceptowała w ramach zgłoszenia Regulamin;
 - ii. jest aktywnym użytkownikiem platformy <https://www.yes2move.com> („**Platforma**”), tj. posiada aktywny abonament umożliwiający dostęp do Platformy w zakresie karnetu Yes2Move Premium lub Yes2Move Premium+ lub w ramach karty MultiSport;
 - iii. jest użytkownikiem serwisu Instagram® lub serwisu Facebook®, a jej konto osobiste tam założone jest prowadzone zgodnie z regulaminami Serwisów społecznościowych i podane dane na profilu są zgodne z prawdą;
 - iv. wykona zadanie konkursowe („**Zadanie Konkursowe**”);
 - v. zamieści Zadanie Konkursowe w poście na swoim koncie w serwisie Instagram® lub na grupie <https://www.facebook.com/Yes2Move>.
2. Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy lub współpracownicy Organizatora, jak również ich małżonkowie, dzieci, rodzice oraz rodzeństwo.
3. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w Regulaminie zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie wskazane w ust. 1.
4. Zadanie Konkursowe polega na nagraniu krótkiego filmu lub zrobieniu zdjęcia pokazującego w jaki sposób Uczestnik trenuje w czasie wakacji z Platformą. Zadanie Konkursowe należy oznaczyć hasztagiem: #wakacjezYES2MOVE oraz opublikować na stronie <https://www.facebook.com/groups/yes2move> lub profilu Uczestnika w serwisie Instagram®.

5. Zadania Konkursowe nie mogą zawierać wizerunku osób trzecich tj. niebędących Uczestnikiem.
6. Zadania Konkursowe muszą być dostępne publicznie co najmniej do dnia 08.09.2021, tj. w sposób oraz przez okres umożliwiający Komisji wyłonienie zwycięzców.
7. Każdy Uczestnik może przysłać tylko jedno zgłoszenie w każdym tygodniu trwania Konkursu.
8. Za moment opublikowania Zadania Konkursowego zgodnie z ust. 1 ppkt. v. powyżej, uważa się moment, w którym komentarz lub post zostanie zapisany na serwerze Serwisu społecznościowego.
9. Po opublikowaniu komentarza lub postu z Zadaniem Konkursowym Uczestnik nie może dokonywać w nim żadnych zmian.
10. Zadania Konkursowe niepełne lub nieprawidłowo wypełnione nie będą brały udziału w Konkursie.
11. Terminy:
 - a. Termin zgłaszania Zadań Konkursowych: do godz. 23:59 każdej niedzieli w czasie trwania Konkursu;
 - b. Obrady Komisji: każdorazowo do 3 dni roboczych od upływu poszczególnych terminów zgłaszania Zadań Konkursowych, o których mowa pkt a. powyżej;
 - c. Poinformowanie zwycięzców o wygranej: do 3 dni roboczych po upływie każdego tygodnia Konkursu – w odniesieniu do zwycięzców w danym tygodniu oraz do 3 dni roboczych po upływie terminu Konkursu – w odniesieniu do zwycięzców Konkursu;
 - d. Termin przesłania danych adresowych do Organizatora: do 3 dni roboczych od ogłoszenia zwycięzców o wygranej, o którym mowa w pkt c. powyżej;
 - e. Przekazanie nagrody: do 3 dni roboczych od przesłania danych adresowych do Organizatora zgodnie z pkt d. powyżej.
12. W każdym tygodniu trwania Konkursu Komisja wyłoni 3 zwycięzców spośród zgłoszeń prawidłowo dokonanych w terminie nadsyłania Zadań Konkursowych dla danego tygodnia. Każdy zwycięzca danego tygodnia Konkursu otrzyma nagrodę tygodniową. Dodatkowo, na koniec Konkursu Komisja wyłoni 5 zwycięzców całego Konkursu. Każdy zwycięzca Konkursu otrzyma nagrodę główną.
13. Uczestnik zgłaszając Zadanie Konkursowe zgadza się na opublikowanie treści udzielonej przez siebie odpowiedzi na stronie Konkursu pod adresem: <https://www.facebook.com/Yes2Move> oraz <https://www.instagram.com/yes2move/>.
14. Posiedzenie Komisji dla każdej części Konkursu odbywać się będzie w siedzibie Organizatora.
15. Kryteria oceny, którymi kierować się będzie Komisja to pomysłowość, kreatywny sposób ujęcia tematu, stylistyka wypowiedzi, estetyka, technika wykonania oraz walory artystyczne, które wywołuje Zadanie Konkursowe. Spośród nadesłanych odpowiedzi Komisja wybierze te, które jej zdaniem najlepiej spełniają wyżej wymienione kryteria.
16. Decyzja Komisji jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
17. Laureaci Konkursu zostaną powiadomieni o wygranej nagrodzie na stronach Konkursu.
18. Zwycięzca ma obowiązek przesłać Organizatorowi w wiadomości prywatnej na fanpage Platformy na adres <https://www.facebook.com/Yes2Move> dane adresowe tj. imię i nazwisko oraz adres e-mail, na który ma zostać przesłana nagroda. Dane adresowe są niezbędne do przekazania nagrody. Jeżeli Organizator nie otrzyma wiadomości z danymi adresowymi w podanym w ust. 9 ppkt. d. terminie, Organizator zostaje zwolniony z przekazania Nagrody, która przechodzi na własność Organizatora.
19. Przystępując do Konkursu, Uczestnik akceptuje jego Regulamin dostępny na stronach <https://www.facebook.com/Yes2Move> oraz <https://www.instagram.com/yes2move/>.
20. Brak spełnienia któregokolwiek z ww. warunków uniemożliwia wzięcie udziału w Konkursie.
21. Uczestnik przysyłając swoje zgłoszenie oświadcza, iż przysługują mu wyłączne i nieograniczone prawa autorskie do przesłanego Zadania Konkursowego, które jest przejawem jego własnej indywidualnej twórczości o oryginalnym charakterze i jest wolne od wad fizycznych i prawnych oraz roszczeń podmiotów trzecich. W przypadku, gdyby oświadczenia, o których mowa powyżej okazały się niezgodne ze stanem faktycznym i/lub prawnym osoba, która nadesłała zgłoszenie, w przypadku ewentualnych roszczeń osób trzecich, ponosi wyłączną i całkowitą odpowiedzialność za ewentualne szkody oraz oświadcza, że ureguluje wszystkie związane z tym faktem poniesione przez Organizatora koszty. Ponadto, w sytuacji o której mowa powyżej, osoba ta podlega dyskwalifikacji z Konkursu i

- zobowiązana jest do niezwłocznego zwrotu przyznanej przez Organizatora Nagrody lub jej rynkowej równowartości.
22. Uczestnik z chwilą zgłoszenia udziału w Konkursie oświadcza, że udziela Organizatorowi licencji niewyłącznej do przesłanego Zadania Konkursowego obejmującej wielokrotne (nieograniczone ilościowo, czasowo i terytorialnie) oraz nieodpłatne korzystanie w całości jak i w dowolnie wybranych fragmentach z jego zgłoszenia konkursowego i Zadania Konkursowego przez Organizatora na wszystkich znanych polach eksploatacji, a w szczególności w zakresie:
 - i. utrwalania – wytwarzanie i utrwalanie dowolnymi technikami, niezależnie od nośnika, formatu i standardu;
 - ii. zwielokrotniania jakąkolwiek techniką, w tym dla celów wydawniczych i edytorskich;
 - iii. rozpowszechniania w formie druku, zapisu cyfrowego, elektronicznego, przekazu, w tym nadawania, multimedialnego pośrednio, bezpośrednio lub w taki sposób i w takiej formie lub technologii, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
 - iv. publicznego wykonywania, odtwarzania lub udostępniania w Polsce i poza jej granicami w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
 - v. wykorzystywania dzieła lub jego dowolnych części do prezentacji, w tym do połączenia, pomieszczenia, lub przetworzenia z innymi materiałami lub utworami, lub ich częściami;
 - vi. w zakresie obrotu – wprowadzania do obrotu, wypożyczanie, najem, dzierżawa, użyczenie, oddanie do bezpłatnego używania, zbycie, inna wymiana z osobami trzecimi w kraju lub za granicą;
 - vii. dowolnego wykorzystania w przekazach informacyjnych, reklamowych i promocyjnych, w tym BTL, w prasie, Internecie i innych mediach z telewizją włącznie.
 23. Uczestnik wyraża zgodę, aby zgłoszone przez niego Zadanie Konkursowe było wykorzystywane stosownie do potrzeb Organizatora i/lub podmiotu przez Organizatora wskazanego i wymogów jego publikacji oraz rozpowszechniania na w/w polach eksploatacji, poddawane stosownym obróbkom, przeróbkom, adaptacji, dodawaniu tytułów i podtytułów, skrótów, adjustacji technicznej, tworzeniu opracowań oraz poprawek w tym stylistycznych, ortograficznych i językowych, itp.
 24. Uczestnik wyraża niniejszym zgodę na rozpowszechnianie Zadania Konkursowego bez oznaczania imieniem i nazwiskiem lub pseudonimem (nickiem) Uczestnika.
 25. W przypadku, jeżeli w Zadaniu Konkursowym będzie utrwalony wizerunek Uczestnika, Uczestnik udziela Organizatorowi zgody na wykorzystanie i rozpowszechnianie swojego wizerunku w celach promocji i reklamy Organizatora poprzez:
 - i. rozpowszechnianie wizerunku w artykułach i innych postach na stronach serwisów internetowych prowadzonych przez lub na rzecz Organizatora, w tym w szczególności na: fanpage na Facebooku, profil na Instagramie, LinkedIn;
 - ii. rozpowszechnianie wizerunku w materiałach informacyjnych i promocyjnych Organizatora, w tym w szczególności w ofertach, prezentacjach i w innych podobnych materiałach.
 26. Organizator ma prawo wykluczyć Uczestnika z udziału w Konkursie w przypadku zgłoszenia Zadania Konkursowego w sposób sprzeczny z niniejszym Regulaminem lub innego naruszenia przez Uczestnika warunków niniejszego Regulaminu, a także w razie gdy Zadanie Konkursowe zawiera treści naruszające prawo lub dobre obyczaje. O decyzji Organizatora Uczestnik zostanie powiadomiony przez przesłanie wiadomości za pośrednictwem Serwisów społecznościowych. Decyzja Organizatora o wykluczeniu Uczestnika jest ostateczna.

II. Nagrody

1. Nagrodami w Konkursie są:
 1. nagrody tygodniowe dla trzech zwycięzców w każdym tygodniu trwania Konkursu, przyznawane w terminach wskazanych w Rozdziale I ust. 9 ppkt a. – 2-osobowe zaproszenia do dowolnego kina zrzeszonego w sieci KinAds, które można zrealizować w terminie do dnia 31 grudnia 2021 r.;

- 
2. nagrody główne dla pięciu zwycięzców przyznawane na koniec Konkursu – vouchery o wartości 200 zł do wykorzystania w sklepie internetowym Yes2Move pod adresem: <https://www.sklep.yes2move.com>.
 2. Fundatorem nagród jest Organizator.
 3. Nagrodę otrzyma każdy Uczestnik, który spełni wszystkie warunki określone w Rozdziale II Zasady Uczestnictwa w Konkursie oraz który znajdzie się w gronie zwycięzców.
 4. Każdy Uczestnik może otrzymać tylko jedną nagrodę tygodniową w danym tygodniu trwania Konkursu oraz tylko jedną nagrodę główną, o których mowa w ust. 1.
 5. Za nagrodę, o której mowa w ust. 1, nie przysługuje ekwiwalent pieniężny ani rzeczowy; laureaci konkursów nie mają prawa scedować nagrody na inne osoby.
 6. Laureatowi przysługuje prawo rezygnacji z Nagrody. W takiej sytuacji Nagroda przechodzi na własność Organizatora.
 7. Konkurs, którego warunki zostały określone w niniejszym Regulaminie, nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2 Ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz.U. z 2009 r. nr 201, poz. 1540, z późn. zm.).


III. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z organizacją Konkursu w świetle rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („**RODO**”) jest Organizator.
2. Z administratorem możesz się skontaktować w następujący sposób:
 - a. listownie na adres siedziby, z dopiskiem „dane osobowe”,
 - b. przez e-mail: daneosobowe@fitness.benefitsystems.pl.
3. Administrator powołał Inspektora Ochrony Danych. W sprawach dotyczących ochrony danych osobowych możesz się z nim skontaktować w następujący sposób:
 - a. listownie na adres: Pl. Europejski 2, 00-844 Warszawa z dopiskiem „dane osobowe”,
 - b. przez e-mail: iod@benefitsystems.pl.
4. Przetwarzamy Twoje dane osobowe w następujących celach:
 - przeprowadzenia Konkursu, w tym wyłonienia zwycięzcy, przekazania nagród, publikacji danych osobowych zwycięzcy oraz rozpatrzenia reklamacji lub roszczeń dotyczących Twojego udziału w Konkursie na podstawie naszego prawnie uzasadnionego interesu (art. 6 ust. 1 lit f RODO),
 - w przypadku wygrania nagrody w celu realizacji obowiązków wynikających z przepisów prawa (art. 6 ust. 1 lit. c RODO),
 - w celu dochodzenia, ustalenia i obrony przed roszczeniami. Działamy w oparciu o nasz prawnie uzasadniony interes polegający na możliwości dochodzenia lub obrony przed roszczeniami (podstawa prawna – art. 6 ust. 1 lit. f RODO),
 - Twój wizerunek będziemy przetwarzać na podstawie wyrażonej przez Ciebie zgody (o której mowa w pkt I.23 Regulaminu) (podstawa prawna – art. 6 ust. 1 lit. a) RODO) w celach opisanych w ww. zgodzie.
5. Przetwarzamy Twoje dane osobowe przez czas trwania Konkursu. W niektórych przypadkach możemy jednak przechowywać te dane dłużej:
 - gdy jest to niezbędne do wykonania obowiązku nałożonego na nas przez przepisy prawa (np. przepisy podatkowe wymagające od nas przechowywania dokumentacji podatkowej

przez określony czas – zwykle do przedawnienia zobowiązań/należności podatkowych). Dotyczy to przede wszystkim sytuacji, gdy wygrasz nagrodę podlegającą opodatkowaniu. Podstawą przetwarzania danych osobowych jest ciążący na nas obowiązek prawny (art. 6 ust. 1 lit. c RODO w związku z przepisami prawa podatkowego i przepisami o rachunkowości),

- gdy trafi do nas reklamacja lub roszczenia dotyczące Twojego udziału w Konkursie. Wówczas Twoje dane osobowe związane z udziałem w Konkursie możemy przechowywać do momentu przedawnienia roszczeń majątkowych,
 - Twój wizerunek - do momentu wycofania przez Ciebie zgody na wykorzystanie wizerunku.
6. Twoje dane osobowe mogą zostać przekazane następującym podmiotom: podmiotom z Grupy Benefit Systems, podmiotom świadczącym usługi hostingu i utrzymania naszych serwisów internetowych i aplikacji, podmiotom świadczącym usługi teleinformatyczne i usługi w zakresie wsparcia i bezpieczeństwa IT, podmiotom świadczącym usługi przechowywania i niszczenia nośników danych, podmiotom świadczącym usługi związane z obsługą naszych klientów i innych interesantów (np. kurierom) oraz wspierającym nasze działania marketingowe, doradcom prawnym i podmiotom prowadzącym audyty. Twoje dane mogą zostać przekazane także organom publicznym w przypadkach przewidzianych przez prawo.
7. Co do zasady Twoje dane osobowe oraz dane osobowe Twojego dziecka nie są przekazywane poza Europejski Obszar Gospodarczy (EOG). Niektóre podmioty, którym przekazujemy dane mają siedzibę poza terytorium EOG. Dokładamy należytych starań, aby przekazywanie danych było zgodne z prawem i wdrożone zostały odpowiednie zabezpieczenia. Obejmuje to w szczególności stosowania standardowych klauzul umownych zatwierdzonych przez Komisję. Możesz się z nami skontaktować w celu uzyskania kopii przyjętych środków ochrony. Dane kontaktowe znajdziesz w ust. 2 powyżej.
8. Masz następujące prawa związane z przetwarzaniem Twoich danych osobowych:
- prawo do sprzeciwu wobec przetwarzania Twoich danych osobowych;
 - prawo dostępu do danych;
 - prawo żądania sprostowania Twoich danych osobowych;
 - prawo żądania usunięcia Twoich danych osobowych;
 - prawo żądania ograniczenia przetwarzania Twoich danych osobowych;
 - prawo do przenoszenia Twoich danych osobowych.
- Aby skorzystać z powyższych praw, skontaktuj się z nami lub z naszym Inspektorem ochrony danych korzystając z danych kontaktowych podanych w ust. 2 lub 3 powyżej.
9. Przysługuje Ci również prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych.
10. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do realizacji celów, o których mowa w ust. 5 powyżej.
11. Na podstawie Twoich danych osobowych nie dokonujemy profilowania. Nie podejmujemy również wobec Ciebie decyzji opierających się wyłącznie na zautomatyzowanym przetwarzaniu informacji o Tobie, które wywoływałyby wobec Ciebie skutki prawne lub w podobny sposób istotnie na Ciebie wpływały.

IV. Postanowienia końcowe

- 
1. Regulamin Konkursu wchodzi w życie z dniem 9 sierpnia 2021 roku.
 2. Reklamacje mogą być zgłaszane w formie elektronicznej na adres reklamacje@fitness.benefitsystems.pl lub korespondencyjnie. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, adres e-mail, adres zamieszkania Uczestnika (w przypadku zgłoszenia reklamacji drogą korespondencyjną), telefon kontaktowy, jak również dokładny opis i powód reklamacji. Reklamacje powinny być zgłaszane na adres: Benefit Systems S.A., Plac Europejski 2, 00-844 Warszawa, z dopiskiem „Konkurs #Wakacje z Yes2Move”.
 3. Organizator rozpatruje reklamację niezwłocznie, najpóźniej w terminie 30 dni od dnia jej otrzymania.
 4. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie.
 5. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie zastosowanie znajdować będą przepisy Kodeksu Cywilnego, a w szczególności art. 919 – 921 Kodeksu Cywilnego.